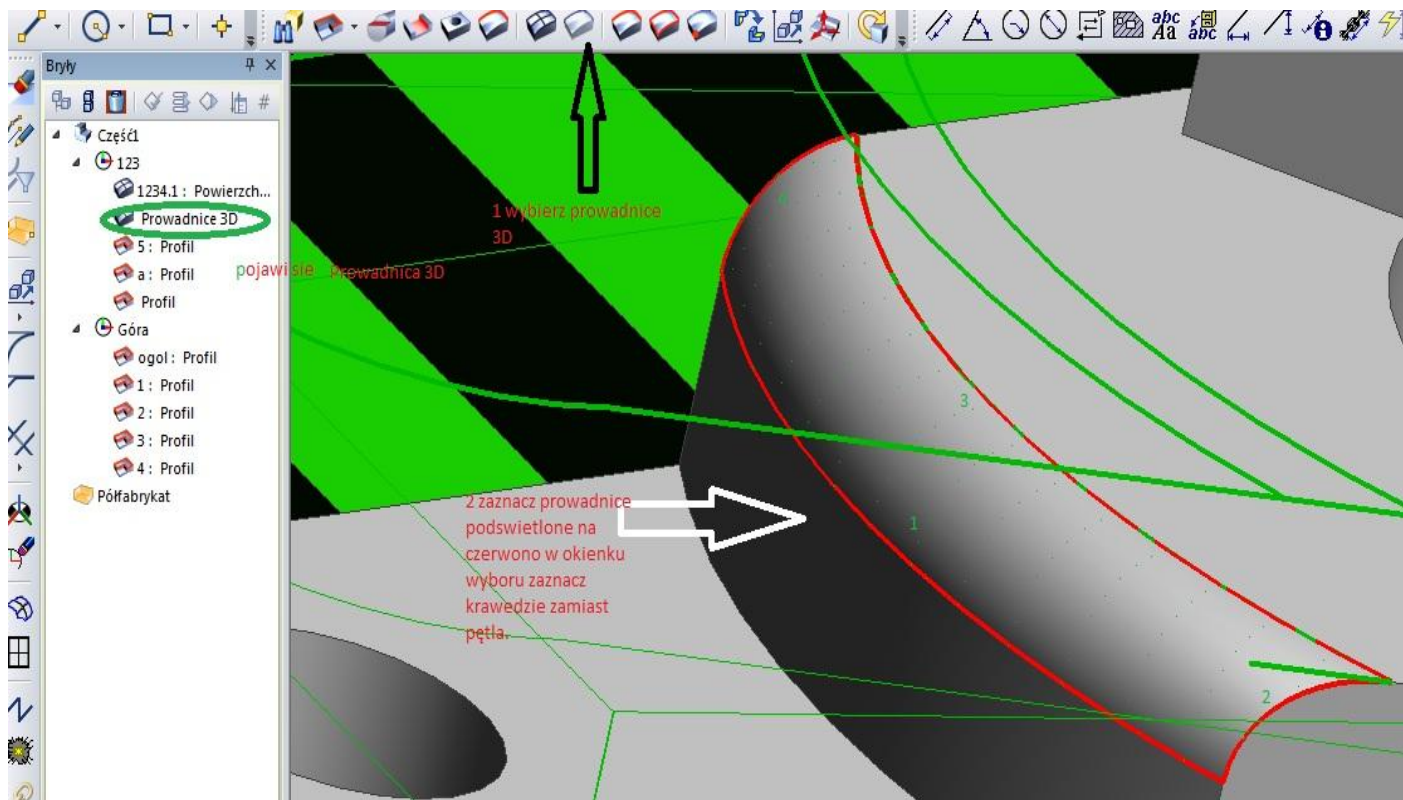


1 Okreś prowadnice 3D tak jak na rysunku.



2 przejdź do modułu wytwarzania i zdefiniuj frez fi 10 Kulisty! Wybierz op. Profilowanie i zdefiniuj ją według poniższych rysunków.

**Profilowanie**

Ogólne Poziom Kontrola Start Wejścia Łączenia Resztki Ścianka

Typ modelu ☐ Profile ☒ Powierzchnie ☐ Bryły

Typ frezowania **Optymalne**

Profile 3D ☐

Interpolacja ☒ Liniowa ☐ Kołowa ☐ Spline

Analiza pochyłości ☐

Kąty ujemne ☐

Naddatek

Naddatek Z

Naddatek XY

Tolerancja 0.01

R minimum

Ścieżki zgrubne

Start naddatku  Jedno przejście

Posuwy

Roboczy (mm/min) 1647.25 Wgłębny (mm/min) 1647.25

Obroty (Obr/min) 4575.7 Technologia Brak

Korekcja

Korekcja Brak Nr rejestru

Wskaż ponownie ☐

OK Anuluj Pomoc

**Profilowanie**

Ogólne Poziom Kontrola Start Wejścia Łączenia Resztki Ścianka

Bezpieczny 5 Asocjatywny ☒

Wycofania

Poziom 0.0 Asocjatywny ☒

Głębokość 0.0 Asocjatywny ☒

Głęb. skraw. 0.4 Chropowatość 0.01

Spirala ☐ Użyj Podprogramów ☐

Zakończ na ☐ Głębokości ☐ Wycofania ☒ Bezpiecznym

Płaskie regiony

Wykryj płaskie regiony ☐

Wskaż ponownie ☐

OK Anuluj Pomoc

Profilowanie

Ogólne Poziom Kontrola Start Wejścia Łączenia Resztki Ścianka

Krótkie do  Wyjazd na Bezpieczny ☐

Krótkie ścieżki

Typ ☐ Linie ☐ Krok ☒ Łuki

Posuw (%)

Długie ścieżki

Poziom ☒ Optymalny ☐ Bezpieczny

Optymalny poziom

Roboczy przy zejściu ☐

Wskaż ponownie ☐

OK Anuluj Pomoc

Profilowanie

Ogólne Poziom Kontrola Start Wejścia Łączenia Resztki Ścianka

Min kąt styku  Max kąt styku

Plaskie regiony

Obrabiaj płaskie ☒ Brak ☐ Koncentryczny ☐ Rzutowanie konc. ☐ Wierszowanie

Typ frezowania

Szerokość (%)

Ścieżki do Głębokości ☐

Optymalizacja

Obróbka regionami ☐

Najbliższe regiony ☐

Od dołu do góry ☐

Naroża

Strategia ☒ Okrągłe ☐ Ostre ☐ Pętla ☐ HSM ☐ Przytnij promieniem ☐ Przytnij fazą

Promień pętli

Promień

Faza

Kąt graniczny przycięcia

Powierzchnie chronione

Aktywne ☐

Naddatek

Kontrola zakresu

Kontrola frezu ☐ Na środek ☐ Do wewnątrz ☐ Na zewnątrz ☒ Stycznie

Naddatek

Kliknij OK. i gdy program zapyta o geometrie zaznacz cały detal, gdy program zapyta o zakres w okienku „BRYŁY” zaznacz wyznaczoną prowadnię. Program powinien wygenerować ścieżkę jak poniżej:

