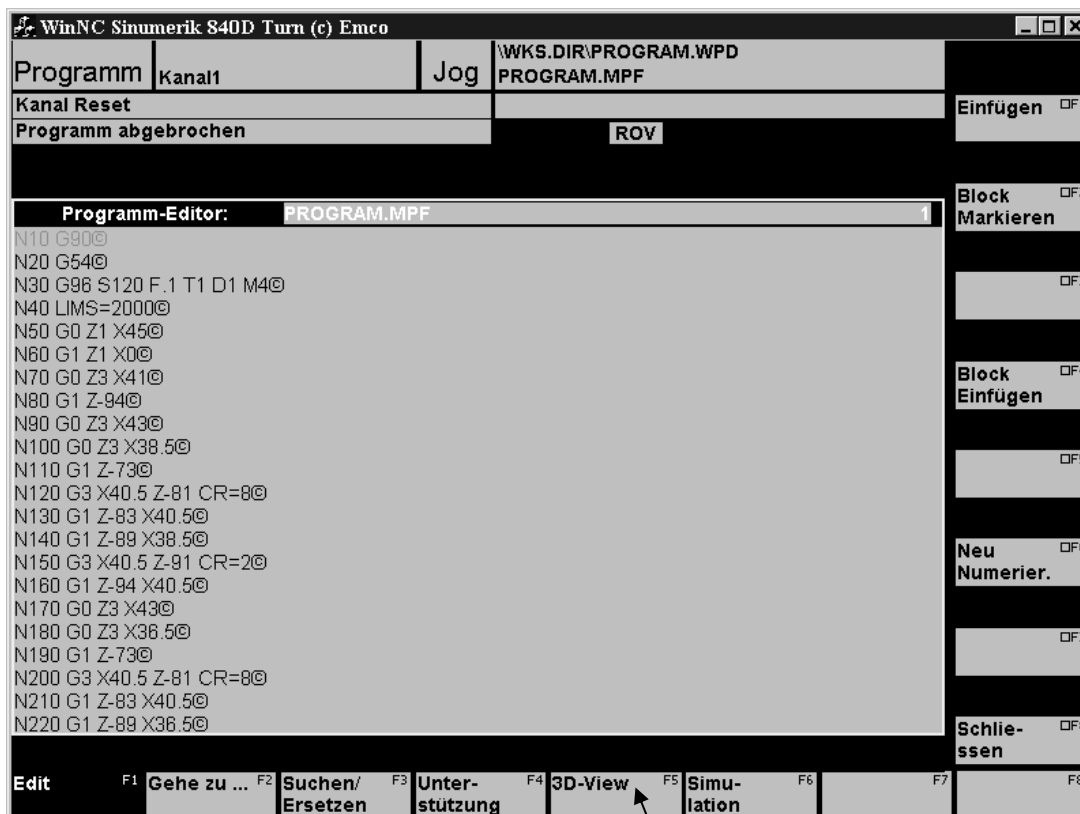


# Tworzenie symulacji 3D dla danego przedmiotu obrabianego

Po wpisaniu programu technologicznego wybieramy przycisk :

## 1) 3D-View ( poz.1 )

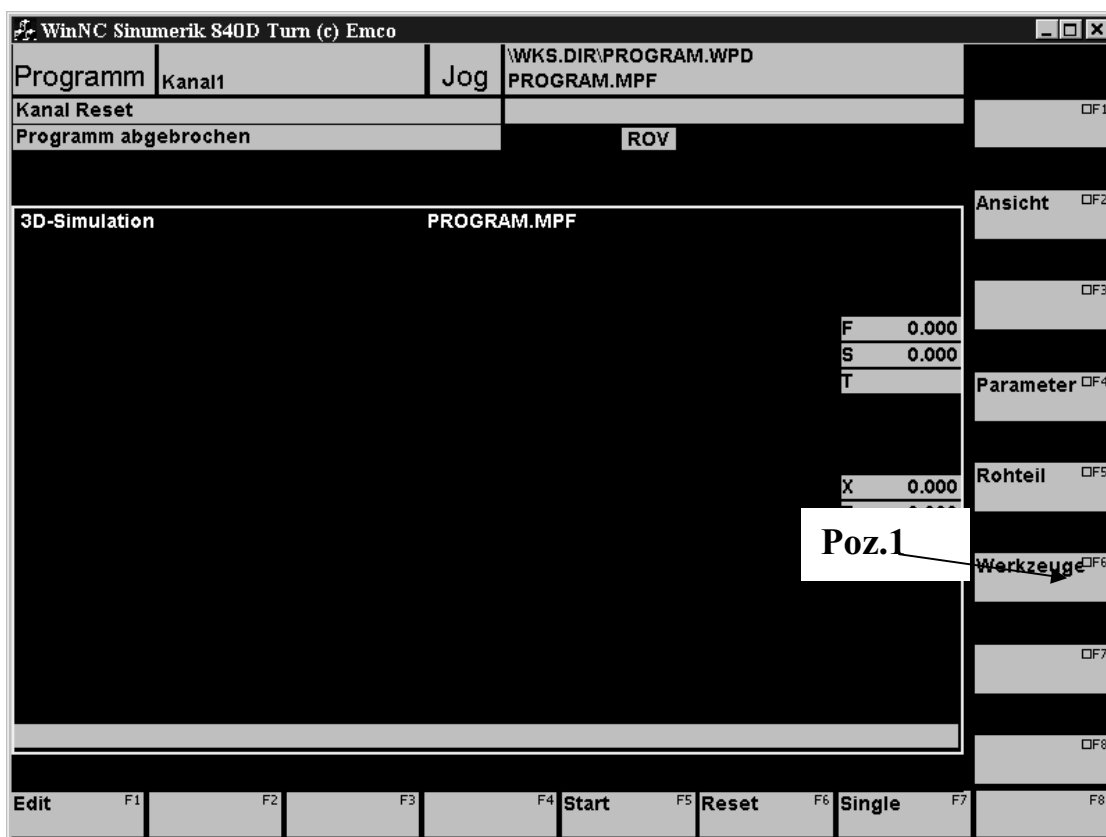


Poz.1

# Tworzenie symulacji 3D dla danego przedmiotu obrabianego

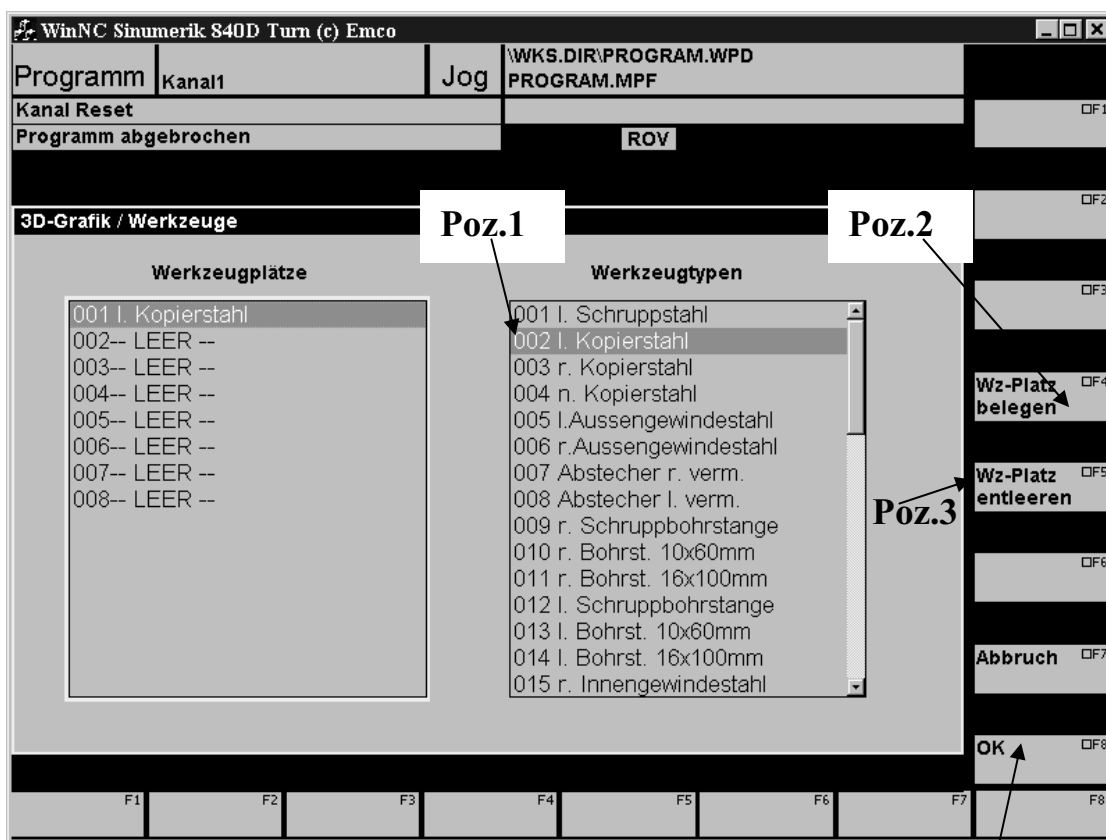
Dla potrzeb symulacji trzeba ustawić odpowiednie parametry :

- 1) Przyciskam na **WERKZEUGE** ( **Poz.1** ) by wybrać odpowiednie narzędzie.



# Tworzenie symulacji 3D dla danego przedmiotu obrabianego

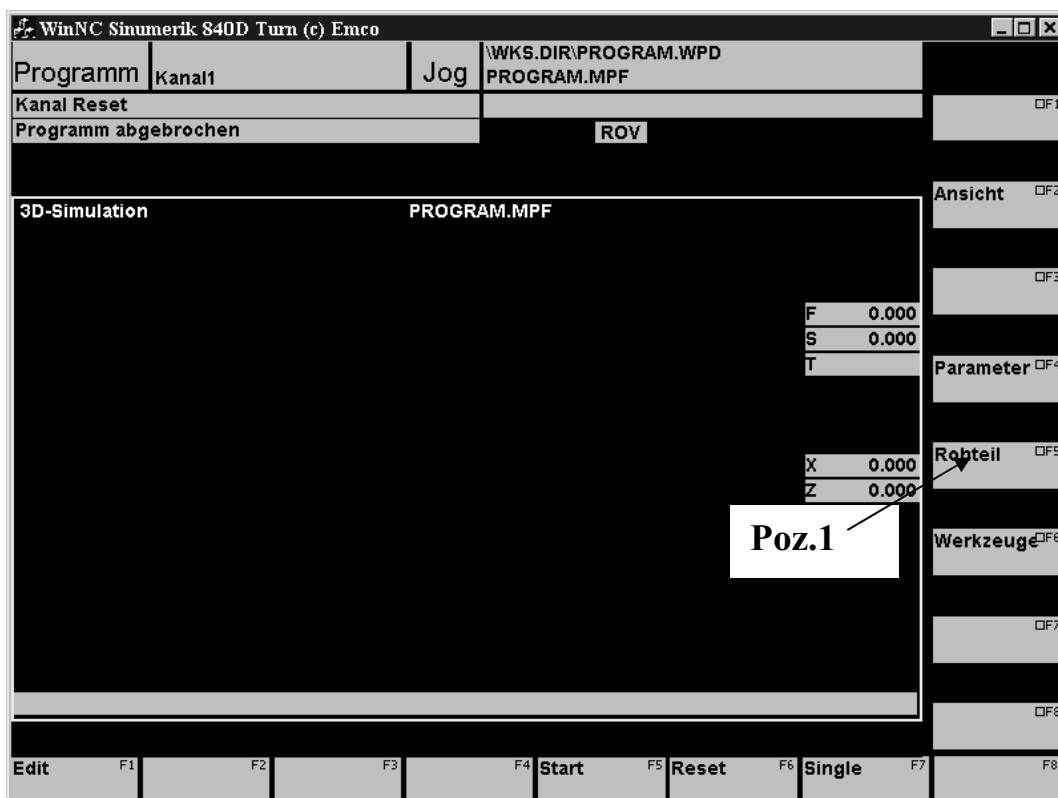
- 1) Z listy narzędzi wybieramy nóż do kopiowania lewy ( poz.1)
- 2) Następnie by załadować wybieramy przycisk Wz – Platz belegen ( poz.2 ), aby usunąć wybieramy Wz – Platz entleeren ( poz.3 ).
- 3) Na końcu, by zakończyć wybieranie narzędzia, przyciskamy OK. ( poz.4 )



Poz.4

# Tworzenie symulacji 3D dla danego przedmiotu obrabianego

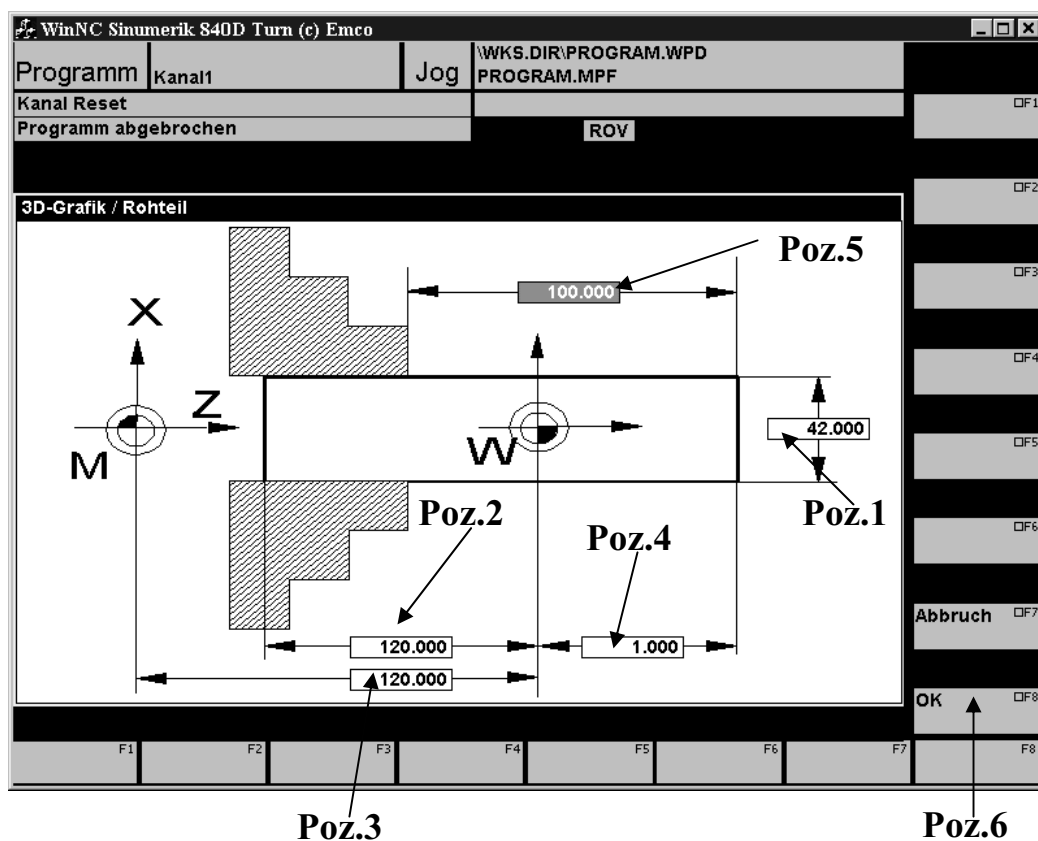
Po wybraniu narzędzia musimy ustawić materiał w szczękach obrabiarki. W tym celu wybieramy przycisk **ROHTEIL ( poz.1 )**.



# Tworzenie symulacji 3D dla danego przedmiotu obrabianego

Następnie wpisujemy wymiary dla przedmiotu obrabianego :

- 1) Pod **poz.1** wpisujemy średnicę wałka obrabianego : **42 mm**
- 2) W **poz.2 i poz.3** – wartość **Z** ( miejsce zerowe G54 ) : **Z = 120 mm**
- 3) **Poz.4** to wartość nadatku na splanowanie czoła materiału **np. 1 mm**
- 4) Pod **poz.5** wpisujemy ile materiału wystaje z szczęk **np. 100 mm**
- 5) Na końcu, aby zatwierdzić przyciskamy **OK. ( poz.6 )**



# Tworzenie symulacji 3D dla danego przedmiotu obrabianego

Po ustawieniu potrzebnych parametrów, uruchamiamy symulację 3D.

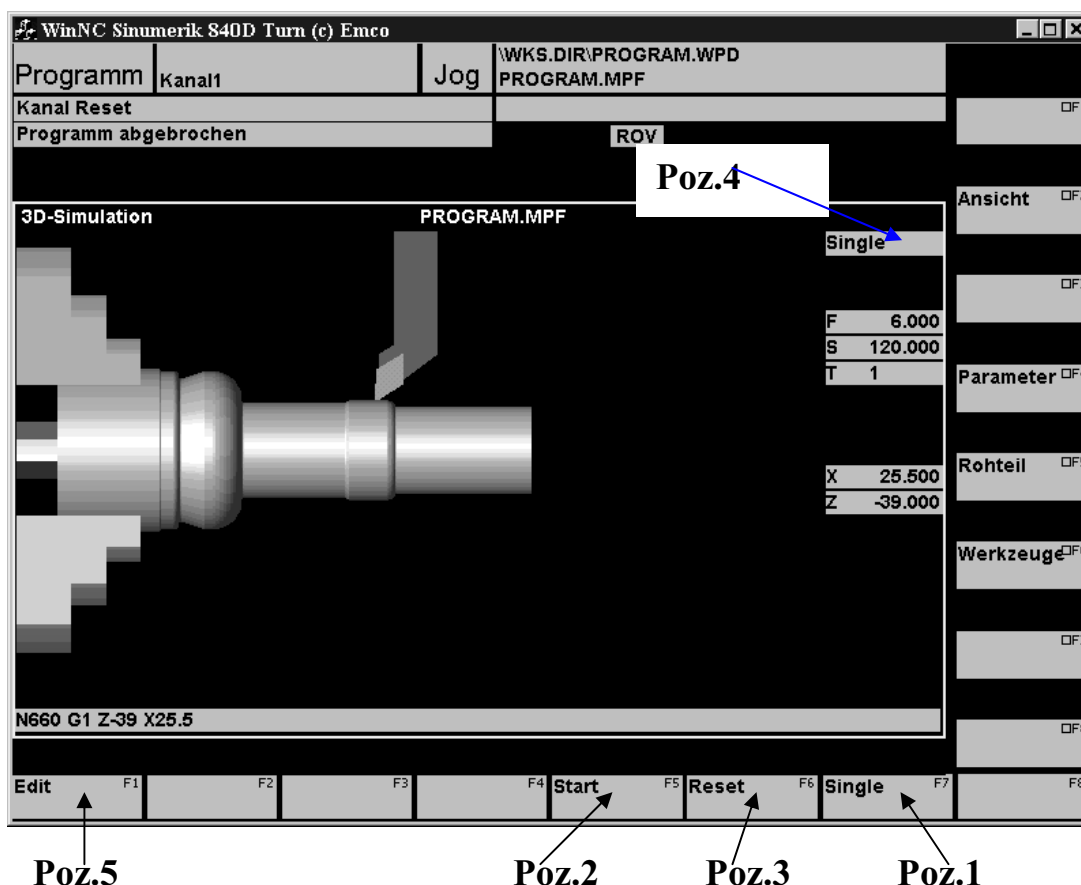
Program możemy puścić w trybie krok po kroku. W tym celu przyciskamy :

- 1) **SINGLE ( poz.1 )**
- 2) Następnie po każdej linijce programu przycisk **START ( poz.2 )**
- 3) Jeżeli chcemy przerwać symulację przyciskamy **RESET ( poz.3 )**

Drugi sposób to puszczenie programu w sposób automatyczny. W tym celu :

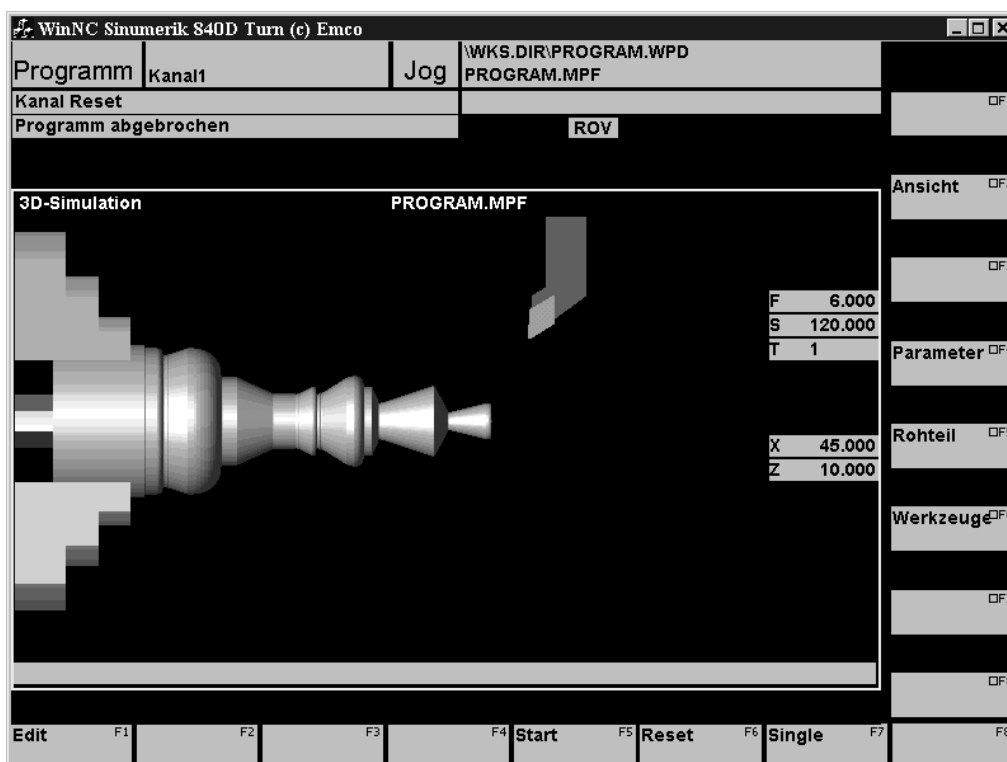
- 1) wyłączamy przycisk **SINGLE ( zniknie informacja o włączonym przycisku – poz.4 )** i obserwujemy naszą symulację.

Jeśli chcemy wrócić do programu, by coś zmienić naciskamy **RESET**, następnie **EDIT ( poz.5 )**



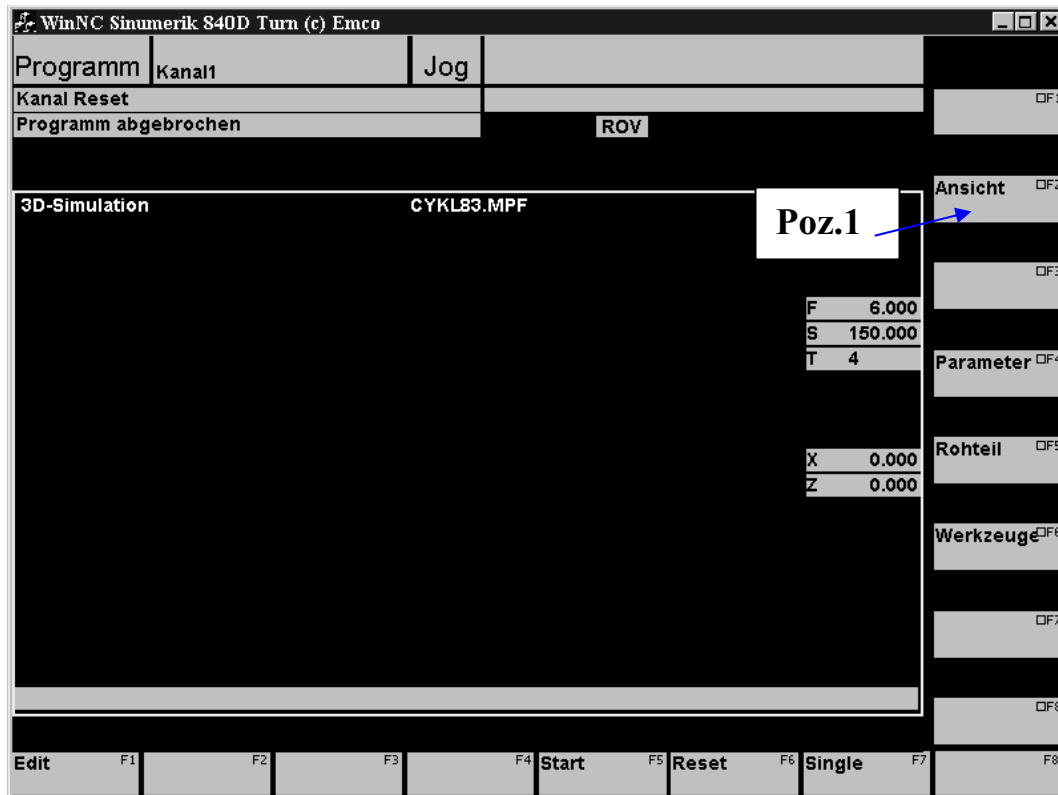
# Tworzenie symulacji 3D dla danego przedmiotu obrabianego

Po zakończeniu obróbki w symulatorze przedmiot powinien wyglądać jak na rysunku technicznym



# Tworzenie symulacji 3D dla danego przedmiotu obrabianego

Przed uruchomieniem symulacji musimy wybrać widok przedmiot obrabianego.  
W tym celu przyciskamy **ANSICHT** ( **poz. 1** )





# Tworzenie symulacji 3D dla danego przedmiotu obrabianego

Wybieramy odpowiedni widok przedmiot u naciskamy **OK**. ( poz.1 )

